

Bibliografia comentada

1. BOS, B., CELIK, T., HICKSON, I. (Eds.) **Cascading Style Sheets Level 2 Revision 1 (CSS 2.1) Specification, W3C Recommendation 07 June 2011**. Cambridge: W3C Consortium, 2011. Disponível em: <http://www.w3.org/TR/CSS21/>>. Acesso em: 29/04/2015.

Este é o documento em que o consórcio internacional que gerencia a web propõe essencialmente como devem funcionar os navegadores no que se refere à interpretação das declarações de estilo. Não é um documento destinado a estudantes de programação, mas principalmente a desenvolvedores de navegadores e similares, mas vale a pena uma visita.

2. HICKSON, I. (Ed.) **HTML5: A vocabulary and associated APIs for HTML and XHTML. W3C Proposed Recommendation 16 September 2014.** Cambridge: W3C (World Wide Web Consortium). Disponível em . Acesso em 29/10/2015.

Este é o enorme documento em que o consórcio internacional que gerencia a web propõe essencialmente como devem funcionar os navegadores no que se refere à interpretação de HTML. Não é um documento destinado a estudantes de programação, mas principalmente a desenvolvedores de navegadores e similares, mas vale a pena uma visita.

3. LAURSEN, O., SCHNUR, D. **FLOT: an attractive JavaScript plotting for jQuery, v. 0.8.3**. Alborg: IOLA, 2015. Disponível em . Acesso em: 29/10/2015.

É de onde você pode baixar o FLOT, *plug-in* para facilitar a geração de gráficos bonitos com funções ou dados. Vale a pena olhar em detalhes todos os exemplos para ter uma dimensão de suas potencialidades. Se você achar que precisa de mais, experimente buscar por HIGHCHARTS, por exemplo. Se realmente quiser se profissionalizar em visualização de dados, tente buscar pelo D3.

4. POWELL, T. A. **HTML & CSS: the complete reference (Fifth Edition)**. New York: McGraw Hill, 2010.

Um livro que talvez você queira ter quando não tem uma conexão com a internet. Aborda HTML e CSS em detalhes, mas não tem nada sobre JavaScript ou programação.

5. PRESS, W. H., TEUKOLSKY, S. A., VETTERLING, W. T., FLANNERY, B. P. **Numerical Recipes (Third Edition)**. Cambridge: Cambridge University Press, 2007. Disponível em . Acesso em: 29/04/2015.

Provavelmente a referência mais conhecida e citada sobre métodos numéricos. Tem de tudo, e códigos para tudo em várias linguagens. Ainda não há versão para JavaScript, mas como há para C e C++, a adaptação é fácil e direta.

6. REFSNES Data. **w3schools Tutorials**. 2015. Disponível em: . Acesso em 22/10/2015.

Esse é "o" site de referência para HTML, CSS, JavaScript e várias outras tecnologias. E você nem precisa ter entre os seus favoritos: qualquer busca que incluir "JavaScript" como uma das palavras

chave vai trazer um link para esse site no topo da lista.

7. SCHERER, C. **Métodos Computacionais da Física**. São Paulo: Livraria da Física, 2005.

Um tradicional livro de física computacional, em português, mais voltado para aqueles interessados em seguir algum tipo de pesquisa em física utilizando métodos numéricos.

8. WIRFS-BROCK, A. (Ed.) **ECMA-262 ECMAScript Language Specification, 6 Edition, June 2015**. Geneva: ECMA International, 2015. . Acesso em: 06/10/2015.

Este é o documento que contém a especificação do que é comumente chamado de JavaScript, cujo nome oficial é ECMA-262. É um documento longo, não escrito para ser lido por um estudante de programação, mas para os desenvolvedores de navegadores. No entanto, um passeio pelo documento pode dar uma boa dimensão do que é uma linguagem de programação e de como são pensadas as suas características.

